

# LEZIONE 2

---

## **Coordinamento e cooperazione: organizzazioni, efficienza, regole**

# Organizzazioni

---

Le organizzazioni economiche sono entità artificiali all'interno delle quali le persone interagiscono al fine di raggiungere obiettivi individuali e collettivi.

# Organizzazioni

---

- **Titolarità giuridica:** possono stipulare accordi contrattuali e chiederne il rispetto presso i tribunali
  
- **Capacità contrattuale** le organizzazioni dunque sono in grado di fondare la ricerca dei propri obiettivi sulle relazioni di tipo contrattuale (*nexus of treaties*)

# ***I limiti* delle organizzazioni**

---

I confini dell'organizzazione sono stabiliti  
dalla *autonomia funzionale*  
(discrezionalità decisionale)

# Efficienza

---

Un'allocazione **A** è inefficiente se esiste un'altra allocazione **B** che ognuno degli interessati apprezza almeno nella stessa misura di **A**, e che un individuo preferisce strettamente ( **A** è *Pareto dominata* da **B**)

# “Ragioni per l’efficienza”

---

- Se si raggiunge una situazione inefficiente, qualcuno può proporre alternative che tutti dovrebbero preferire
- Se è possibile contrattare e far rispettare gli accordi, tutti i possibili vantaggi dovrebbero poter essere raggiunti
- Gli accordi efficienti sono meno vulnerabili, perché al cambiamento vi è sempre almeno un oppositore

# PRINCIPIO DI EFFICIENZA

---

Se gli individui sono capaci di contrattare tra loro efficacemente, e possono realizzare con certezza le loro decisioni, allora gli esiti dell'attività economica tenderanno ad essere efficienti

# Coordinamento

---

- Gli individui possono produrre di più se cooperano, specializzandosi nelle loro attività e poi commerciando tra loro per ottenere le merci ed i servizi che desiderano



# Principio della specializzazione e coordinazione

---



# Coordinamento

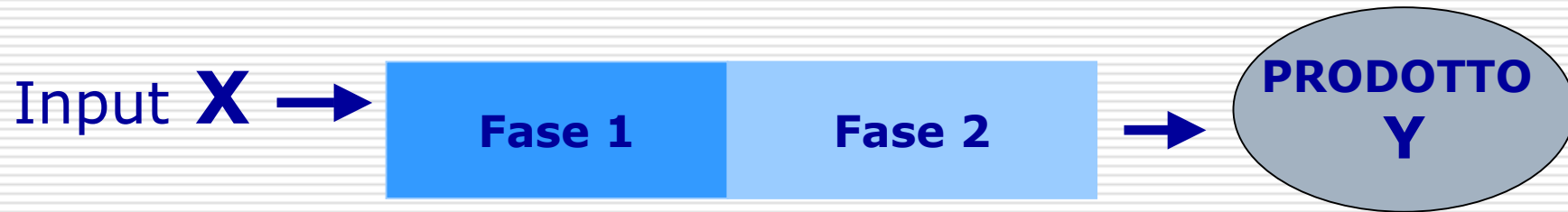
---

<b>Fase</b>	<b>Input</b>	<b>Output</b>
<b>1</b>	<b>X</b>	<b>Z</b>
<b>2</b>	<b>Z</b>	<b>Y</b>

# Coordinamento: *impresa*

---

Prodotto  
intermedio **Z**



# Coordinamento: *mercato*

---

